**EC00902 – Microeconomia 2**

**CH: 60 horas/aula Créditos: 04**

**Docente: Rafael Costa Lima**

**Objetivo**

O Objetivo deste curso é apresentar conceitos fundamentais da microeconomia de Equilíbrio geral, Falhas de mercado, Teoria dos Jogos e teoria dos incentivos.

A Teoria de Equilíbrio Geral trata do problema da determinação de preços numa economia descentralizada e interdependente. Deve ser entendida como uma generalização da análise de equilíbrio parcial que foi vista neste curso até o momento. Abordaremos os problemas de existência e unicidade do equilíbrio competitivo. Em seguida, estudaremos as propriedades qualitativas do equilíbrio competitivo, apresentando o Primeiro e Segundo Teoremas do Bem-Estar. Por fim, estudaremos como incorporar incerteza e a variação do tempo dentro do ferramental da teoria de equilíbrio geral.

A parte de Falhas de Mercado discutirá mais profundamente questões relativas à falhas de mercado, especialmente externalidades, Bens Públicos e Poder de mercado.

A última parte cobrirá temas de Teoria dos Incentivos. Se necessário, haverá uma complementação de conceitos de equilíbrio de teoria dos jogos, tais como equilíbrio bayesiano perfeito e sequencial. O foco desta parte entretanto é abordar os principais modelos de assimetria informacional, como seleção adversa, moral hazard, sinalização e o modelo de principal e agente. Havendo tempo, cobriremos conceitos básicos de desenho de mecanismos.

**Programa**

* Equilíbrio competitivo - definições e conceitos
* Existência de Equilíbrio competitivo
* Primeiro e Segundo teoremas do bem-estar
* Ótimo de Pareto e Bem-estar
* Núcleo e Equilíbrio
* Equilíbrio com incerteza - Arrow-Debreu
* Equilíbrio de Radner
* Mercados Incompletos
* Teoria dos jogos
	+ Jogos de informação Incompleta
		- Jogos estáticos e equilíbrio Bayesiano
		- Jogos dinâmicos e equilíbrio bayesiano perfeito
	+ Refinamentos
		- Trembling hand e equilíbrio sequencial
* Falhas de mercado
	+ Externalidades
	+ Bens públicos
	+ Poder de mercado
* Seleção Adversa
* Moral Hazard
* Sinalização
* O modelo principal e agente
* Desenho de mecanismos

**Método de Avaliação**

A avaliação consistirá de 3 provas com peso somado total de 70% da nota final. Os 30% restantes serão dados com base nas listas de exercício.

**Referências Bibliográficas**

* Mas-Colell, A., M. D. Whinston e J. R. Green. (1995). Microeconomic Theory, Oxford University Press.
* Jehle, G. A. e P.J. Reny. (2000). Advanced Microeconomic Theory, Addison Wesley.
* Lengwiler, Y. (2004). *Microfoundations of Financial Economics*, Princeton University Press.
* Starr, R.M. (1997). General Equilibrium Theory: An Introduction. Cambridge Press.
* Fudenberg, Drew, Tirole, Jean. 1991. Game Theory. MIT Press.
* Gibbons, Robert, 1992, Game Theory for Applied Economists. Princeton University Press.
* Tirole, Jean. 1988. The Theory of Industrial Organization. MIT Press.