

## ANIMANDO HISTÓRIAS

Centro Acadêmico do Agreste - CAA

Marcos Buccini Pio Ribeiro - [marcosbuccini@gmail.com](mailto:marcosbuccini@gmail.com)

### Objetivos:

Gerais: Pesquisar, roteirizar e produzir animações baseadas em histórias, contos, lendas e mitos da Região Nordeste.

Específicos: • Preservar a memória cultural nordestina; • Difundir as histórias e a cultura do Nordeste do Brasil, especialmente do interior de Pernambuco; • Estimular a parceria com artistas e produtores fora da comunidade acadêmica; • Divulgar a UFPE, especialmente o CAA, em festivais e outros locais em que os filmes sejam exibidos; • Potencializar sentimentos, reflexões, pensamentos e novas visões acerca de temas diversos de abrangência local e global; • Incentivar a criação e consolidação de uma vigorosa produção de animação na Região.

### Resumo:

O projeto pretende pesquisar, roteirizar e produzir animações baseadas em histórias, contos, lendas e mitos da Região Nordeste, especialmente do interior de Pernambuco. Além de incentivar a criação e produção de novas histórias que estejam inseridas no contexto cultural nordestino e/ou que tenham o Nordeste como pano de fundo. As animações serão divulgadas em festivais, cineclubes, mostras, TVs e internet, etc. O projeto pretende contribuir com a difusão de variados aspectos da cultura popular nordestina objetivando a divulgação das histórias, dos artistas, do repertório visual e demais aspectos sociais e culturais da Região Nordeste do Brasil. Serão explorados métodos de produção de um elemento híbrido, que alia elementos artesanais e populares a novas ferramentas tecnológicas usadas na produção de uma animação digital. A intenção é ter uma participação ativa dos alunos em todas as etapas de produção, incentivando, inclusive, projetos criados por eles. Também, procurar-se-á contar com a parceria de artistas e instituições externas, como a Prefeitura de Caruaru e a Academia Caruaruense de Cordel, no sentido de co-produzir projetos de artistas locais. Além de incentivar a produção local de animação digital.