

Cultura
UFPE-PIBEX-Interiorização/2012

Animando Histórias

CAC - Centro de Artes e Comunicação
Marcos Buccini Pio Ribeiro - Docente
marcosbuccini@gmail.com

Objetivos: Objetivo Geral: Pesquisar, roteirizar e produzir animações baseadas em histórias, contos, lendas e mitos da Região Nordeste.

Objetivos Específicos:

- Preservar a memória cultural nordestina;
- Difundir as histórias e a cultura do Nordeste do Brasil, especialmente do interior de Pernambuco;
- Estimular a parceria com artistas e produtores fora da comunidade acadêmica;
- Divulgar a UFPE, especialmente o CAA, em festivais e outros locais em que os filmes sejam exibidos;
- Potencializar sentimentos, reflexões, pensamentos e novas visões acerca de temas diversos de abrangência local e global;
- Incentivar a criação e consolidação de uma vigorosa produção de animação na Região.

Resumo: O projeto pretende pesquisar, roteirizar e produzir animações baseadas em histórias, contos, lendas e mitos da Região Nordeste, especialmente do interior de Pernambuco. Além de incentivar a criação e produção de novas histórias que estejam inseridas no contexto cultural nordestino e/ou que tenham o Nordeste como pano de fundo. As animações serão divulgadas em festivais, cineclubes, mostras, TVs e internet, etc. O projeto pretende contribuir com a difusão de variados aspectos da cultura popular nordestina objetivando a divulgação das histórias, dos artistas, do repertório visual e demais aspectos sociais e culturais da Região Nordeste do Brasil. Serão explorados métodos de produção de um elemento híbrido, que alia elementos artesanais e populares a novas ferramentas tecnológicas usadas na produção de uma animação digital. A intenção é ter uma participação ativa dos alunos em todas as etapas de produção, incentivando, inclusive, projetos criados por eles. Também, procurar-se-á contar com a parceria de artistas e instituições externas, como a Prefeitura de Caruaru e a Academia Caruaruense de Cordel, no sentido de coproduzir projetos de artistas locais. Além de incentivar a produção local de animação digital.