

ANEXO II: Resumo do Projeto

A- PROJETO

1-Título:

CLICAV : UM OLHAR DIGITAL

2-Centro: CENTRO ACADÊMICO DE VITÓRIA - CAV

3- Departamento: BIBLIOTECA

4- Nome (Professor Coordenador):

GIANE DA PAZ FERREIRA SILVA

5- Fone: 3523-4016

6-Fax: 3523-4016

7- E-mail: dapaz@ufpe.br

B- EQUIPE DE TRABALHO

8- Professor(es) participante (es) (nome/titulação/e-mail):

GIANE DA PAZ FERREIRA SILVA / COORDENADORA/ TÉCNICA - NÍVEL SUPERIOR / dapaz@ufpe.br

9- N° de técnico (s):
07 (SETE)

10-N° de alunos de graduação: (especificar nome, curso, e-mail e função no projeto):

03 (TRÊS) voluntários

MARILIA RIANNY COSMOS / BIBLIOTECONOMIA / marliacosmos@hotmail.com /

SOSTENES DO NASCIMENTO SILVA / GEOLOGIA / sostenesnas@walla.com

ERICK ANDERSON FERREIRA SILVA / FÍSICA - BACHARELADO / mengo_pe04@hotmail.com

11-N° de alunos de Pós-Graduação (especificar nome, e-mail e função no projeto):

12- Área atuação:

Comunicação

Educação

Saúde

Cultura

Economia e Administração

Trabalho

Tecnologia e Produção

Meio Ambiente

Direitos Humanos e Justiça

13- Local:

CAV (LABORATÓRIO DE INFORMÁTICA)

14- Período de Execução:

16 MESES

15-Público Alvo: Jovens e adolescentes moradores das comunidades circunvizinhas do CAV que tenham interesse em desenvolver habilidades computacionais.

16- Objetivos:

Contribuir para a inserção digital dos jovens interessados em desenvolver habilidades em informática da comunidade circunvizinha do Centro Acadêmico de Vitória.

17- Parcerias:

18- Resumo do projeto (até 200 palavras):

A Inclusão Digital ocorre com a democratização do acesso às tecnologias da Informação, permitindo aos cidadãos serem inseridos no contexto da sociedade da informação. A inclusão digital compreende o domínio que o indivíduo possui das ferramentas de acesso ao computador e acesso à rede. Diante deste contexto, o projeto CLICAV busca a inserção digital dos jovens da comunidade circunvizinha do Centro Acadêmico de Vitória interessados em desenvolver habilidades em informática, por meio da oferta de minicursos. Através desta ação, o projeto visa também despertar o interesse acadêmico, bem como aprimorar qualificação profissional.

19- Palavras-chave (5):

EDUCAÇÃO INCLUSIVA INCLUSÃO DIGITAL INCLUSÃO SOCIAL SOCIEDADE
DA INFORMAÇÃO ACESSO À TECNOLOGIA

20- Referências Bibliográficas:

CDI. Cidadania Digital. São Paulo: Ediouro, 2006.

COSTA, EDGAR ALVES. BrOffice.Org da Teoria à Prática. São Paulo: Brasport, 2007.

MANZANO, Maria Isabel N. G.; MANZANO, André Luiz N. G. Estudo Dirigido de Informática Básica. 7ª Ed. São Paulo: Érica, 2007.

OLIVEIRA, Ramon de. Informática Educativa. São Paulo: Papyrus, 2002.

SCHECHTER, Renato. BrOffice.Org: Calc e Write. , São Paulo: Campus, 2006.

TAJRA, Sanmya Feitosa. Informática na Educação. São Paulo: Érica, 2008.